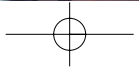
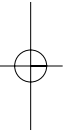
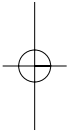


The タワー オブ アイオン
Tower
of
AION



ゲームをプレイする前に



アカウントの登録方法

アカウントとは、本ゲームをプレイする際に必要となる個人IDのことです。『タワー オブ アイオン』を初めてプレイされる方は、ゲームを起動する前にアカウントの取得（無料）が必要となります。アカウントは公式サイト上で取得できますので、以下の流れに従って、忘れずに取得しておきましょう。

ネットカフェで『タワー オブ アイオン』をプレイ

ネットカフェで『タワー オブ アイオン』をプレイする場合、ウェブメール（例：hotmail、yahoo!、gmail等）のアカウントが必要です。もしお持ちで無い場合は『タワー オブ アイオン』のアカウント登録前に、ウェブメールのアカウントを取得して下さい。（各ウェブメールは無料です。アカウントの取得に関しては、各サイトをご参照下さい。）

- 1 「新規会員登録/サービス追加」をクリック
- 2 「新規会員登録」をクリック
- 3 plaync・タワー オブ アイオン規約の同意
- 4 自分のメールアドレスを入力する
- 5 登録したメールアドレスで認証キーを受け取る
- 6 公式サイトで認証キーを入力する
- 7 必要な個人情報を入力する
- 8 アカウントの登録完了
- 9 セキュリティカードを発行する

※『タワー オブ アイオン』はplayncサービスの1つです。
 ※セキュリティカードとはアカウントとパスワードだけでなく、追加でセキュリティカードの4桁のパスワードを入力することでゲームの接続ができるようになるサービスです。
 万一不正アクセスやその他の要因によってアカウントとパスワードが第三者に知られてしまっても、セキュリティカードに書かれた32種類のパスワードの中で指定された箇所の4桁のパスワードが一致しない限りゲームへの接続が行えないため、お客様の大切な情報を保護することができます。発行方法、並びに詳細に関しては、公式サイトをご参照下さい。

● 公式サイトアドレス ▶ <http://aion.plaync.jp/> ●

『タワー オブ アイオン』を起動しよう



ゲームスタートまでの手順

- 1 『タワー オブ アイオン』公式サイトを開く
- 2 左上にあるログインエリアに、playncアカウントとパスワードを入力して「ログイン」をクリック
- 3 ログインをしたら、「ゲームスタート」をクリック
- 4 「playncランチャー」が立ち上がるので、「スタート」ボタンをクリック
※初めて「playncランチャー」を起動する際には、ActiveXコントロールのインストールメニューが表示されます。「ActiveXコントロールのインストール」を選択し、インストールを完了してください。
 ActiveXコントロールのインストール後、「playncランチャー」のインストールが開始されます。「playncランチャー利用約款」をご一読いただき、「同意する」のボタンをクリックしてください
※「アップデート」表示の場合は、「アップデート」をクリックし、アップデートを完了させて「スタート」をクリックしてください。
- 5 ゲーム画面起動後使用同意書を確認してから「同意する」をクリック
- 6 ワールド選択やキャラクター作成後ゲームへ入場します
- 7 サーバー選択画面に進みます



ワールドを選ぼう

『タワー オブ アイオン』には複数のワールドが用意されています。このワールドとは、『タワー オブ アイオン』の中の世界のことで、ワールドによるゲーム内容の違いなどは一切ありませんが、キャラクターの情報はワールドごとに保存されるため、一度作ったキャラクターを別のワールドに移動させたり、持っているアイテムを移すことは原則的にできません。また、ワールドが異なる友達とは一緒にプレイすることができないので、ワールドを選ぶ際には、しっかり話し合っておくようにしましょう。

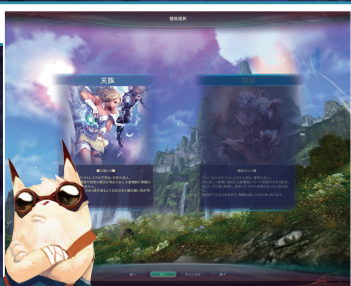


キャラクターメイキング



1 種族の選択

初めてプレイする場合には、最初に種族を選択することになります。それぞれの種族の特徴についてはP6の種族紹介を参考にしてください。



種族の選択は慎重に！

一度種族を選ぶと、同じワールド内に異なる種族のキャラクターを作ることはできなくなります。例えば天族を最初に選んだ場合、そのワールドには魔族のキャラクターを作ることができなくなります。



大事な判断になるニャ！

2 クラスと性別の選択

『タワー オブ アイオン』には、最初4つのクラスがあり、それぞれ戦い方や特性などが異なります。P7のクラス解説をしっかりと読んで、自分のプレイスタイルに合ったクラスを選びましょう。



3 キャラクターカスタマイズ

クラスと性別を選んだら、次はキャラクター名と容姿を決めましょう。なお既に使用されている名前は付けることができません。『タワー オブ アイオン』は容姿を細部にわたってカスタマイズすることができますので、じっくりと自分の分身となるキャラクターを設定してみてください。



名前を決めたら重複確認を！

名前を入力後、その下の「重複確認」をクリックすることで、使用可能かどうかを確認することができます。

キャラクター選択



作成したキャラクターを選択する画面です。新たにキャラクターを作成する場合は、下の「作成」をクリックすることで、最大5人まで作ることができます。



- 1 **キャラクター**
作成したキャラクターです。下に名前とレベル、クラスが表示されます。
- 2 **ワールド選択**
異なるワールドのキャラクター選択画面に移動します。
- 3 **スタート**
プレイしたいキャラクターを選び、「スタート」をクリックしてゲームを始めます。
- 4 **作成**
新しくキャラクターを作成することができます。1つのワールドにつき最大5人まで作ることができます。
- 5 **削除**
キャラクターを選択した状態で「削除」をクリックし「削除申請」と入力すると、一定時間後にキャラクターが削除されます。
- 6 **終了**
ゲームを終了します。
- 7 **環境設定**
グラフィックやサウンド等のゲームの各種環境を設定することができます。
- 8 **クレジット**
『タワー オブ アイオン』の製作スタッフの名前を見ることができます。

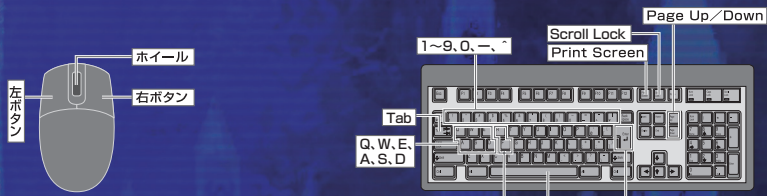
基本的な操作方法



マウスとキーボードの使い方

■ 主なマウスでの操作

左クリック	クリックした場所に移動。ボタンやアイコンを押す場合にも使用します。ターゲットをダブルクリックで戦闘や採集も行えます。
右クリック	クリックしたまま動かすと、視点を動かすことができます。またターゲットをクリックで採集が行えます。
左右同時クリック	自動的に走ります。
ホイール回転	ホイールを回すことでズームを拡大、縮小ができます。
ホイールクリック	視点が反対側に切り替わります。再度クリックすると元に戻ります。



■ 主なキーボードでの操作

<W, S, A, D, Q, E>キー	キャラクターを移動させることができます。
<R, F>キー	飛行中の高度上昇/下降。(ディーヴァ覚醒以降可能)
スペースキー	キャラクターがジャンプします。
<0~9>の数字キーと<., ;>のキー	ショートカットウィンドウに対応しています。スキルやアイテム、アクションなどを手軽に行うことができます。
Tabキー	最も近くにいる敵をターゲットします。
Enterキー	チャットウィンドウの表示。
Page Upキー	飛行します。(ディーヴァ覚醒以降可能)
Page Downキー	着地します。(ディーヴァ覚醒以降可能)
Scroll Lockキー	飛行中の高度固定。(ディーヴァ覚醒以降可能)
Print Screen	現在の画面を画像データとして保存します。保存先は「タワー オブ アイオン」がインストールされているフォルダ内のScreenshotフォルダの中になります。

■ 主なショートカットキー

<G>キー	レギオン ウィンドウ	<L>キー	フォース ウィンドウ	<P>キー	キャラクター情報ウィンドウ
<I>キー	キューブ ウィンドウ	<M>キー	マップの表示	<U>キー	マクロ ウィンドウ
<J>キー	ミッション/クエスト ウィンドウ	<N>キー	透明マップの表示	<V>キー	友人検索ウィンドウ
<K>キー	スキル ウィンドウ	<O>キー	システムメニュー	<Y>キー	個人商店ウィンドウ

基本画面の見方



1 ターゲットウィンドウ

現在ターゲットしている対象が表示されます。名前やレベル、体力ゲージなどが確認できます。

2 チャットウィンドウ

チャットの内容やシステムメッセージが表示されます。

3 基本情報ウィンドウ

自分のキャラクターのレベル、HP、MP、DPが表示されます。ここをクリックすることで、自分をターゲットすることができます。

4 経験値ゲージ

このゲージがマックスに達するとキャラクターがレベルアップします。

5 ショートカット

スキル魔法、アクション、アイテム、などをドラッグ&ドロップして登録すると、対応するキーを押すことで使用できるようになります。

6 スタートメニュー

各種メニューの詳細については次のページから解説します。

7 勢力比

現在の各種族の勢力比などが表示されます。

8 飛行アイコン

飛行可能区域でこのアイコンをクリックすると飛行が可能です。

9 日時

ゲーム内の日時が表示されます。

10 コンパス

現在位置や周囲の様子を確認できるコンパスです。

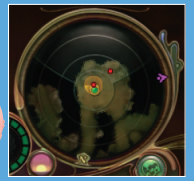
11 マップ

地図が表示されます。現在のエリアマップだけでなく、異なるエリアのマップも確認できます。



コンパスを有効活用しよう!

コンパスを見ると周囲のマップだけでなく、周囲にいる敵の位置や攻撃特性まで確認することができます。白い点は非先攻モンスター、赤い点は近づくると襲ってくるアクティブモンスターを示します。なおアクティブモンスターをクリックすると、コンパス上に視野範囲まで表示されるので非常に便利です。



コンパス

スタートメニュー解説



キャラクター情報

■ ステータス

自分のキャラクターに関する詳細情報が確認できます。なおステータスの数値が緑になっているものは、装備の効果などで数値が底上げされていることを示します。

キャラクター名	自分のキャラクターの名前です。
現在の装備	身に付けている各部位の装備を確認できます。キューブから装備をドラッグ&ドロップすれば、装備を着脱できます。
HP	キャラクターのHP(生命力)です。この数値が0になると、キャラクターはその場に倒れてしまいます。
MP	キャラクターのMP(精神力)です。スキルを使う際に消費します。



他にもこのようなステータスがあります

- ★STR、★VIT、★AGI、★DEX、★INT、★WIL、★物理防御、★回避、★シールド防御、★武器防御、★魔法抵抗、★火属性防御、★風属性防御、★水属性防御、★土属性防御

■ スティグマ

スティグマの結晶の使用状況。スティグマの結晶を使用することで、そのクラスが習得できないスキルも習得可能となる。最大5つまで装着可能。

■ タイトル

特定の条件を満たした時に得られる称号がタイトルです。タイトルを設定すれば、それぞれのタイトルごとに決まっている恩恵を得ることができます。

キューブ

所持しているアイテムの管理を行うのがキューブです。アイテムの装備、使用、破棄などもここで行うことができます。

1 アイテム	現在持っているアイテム。
2 ゴミ箱	不要なアイテムをここにドラッグ&ドロップすることで破棄することができます。
3 所持金	現在所持しているお金。
4 整理ボタン	ここをクリックするとキューブ内を自動的に整理することができます。



スキル

習得しているスキルや魔法、感情表現やアクションなどを確認・設定できます。上のタブで「アクティブ」「パッシブ」「採集/製作」「感情表現」「機能」「情報」を切り替えることが可能です。スキルアイコンや機能アクションアイコンをショートカットにドラッグ&ドロップすることで、登録することもできます。



各種タブの紹介

■ アクティブ

クリックすることで発動するスキルや魔法です。スキルアイコンをショートカットにドラッグ&ドロップすることで、登録することができます。

■ パッシブ

習得しているだけで自動的に効果が発動しているスキルです。身につけられる武器や防具のカテゴリがパッシブスキルの中心になります。

■ 採集/製作

採集や製作スキルの熟練度を確認することができます。

■ 感情表現

ここには様々な感情をアクションで表現するアイコンがあります。

■ 機能

「アイテム取得」「歩く/走る」など、行動に関する様々なアクションアイコンがあります。

■ 情報

本ゲームの特長の1つでもある、連続スキルの流れをスキルウィンドウの「情報」で確認することができます。

スキルの習得方法

新たなスキルを習得するには、それぞれのクラスの教官やマスターから購入できる「スキルブック」が必要になります。購入したスキルブックは、キューブ内でダブルクリックすることで習得できます。



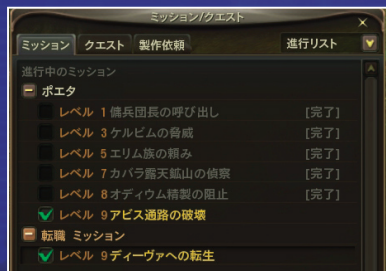
習得可能レベルも確認しておくニャ!



連続スキルの始動となるスキルを使用すると、つながるスキルアイコンがこのような表示されます。

クエスト

進行中のクエストや過去にクリアしたクエストなどの内容を確認することができます。ミッションやクエストにチェックを入れることで、画面右上のクエストナビに登録することが可能で、常時クエストの進行状況や目的などを表示しておくことができます。クエストナビには最大7個のクエストが登録できます。



クエストの難易度を確認

クエストのタブをクリックすると、現在進行中のクエストが表示されます。その時点のキャラクターのレベルとクエスト遂行レベルの差が大きい場合は、クエスト名の文字の色が変化します。なるべくクエストの文字色が黄色くらいになるまで、レベルを上げてから挑戦するといいでしょ。

文字の色	難易度
赤	とても難しい
オレンジ	やや難しい
黄色	適正
白	易しい

クエスト/ミッション関連NPCを見つけよう

クエスト等を受けることができるNPCの頭上には特別なアイコンが表示されます。まずはこれらのアイコンのついたNPCと会話してみましょう。



クエスト関連NPC



ミッション関連NPC

新しい拠点に来たら必ずチェックするニャ!



マップ

地図を見ることができます。まだ訪れたことのエリアは、発見するまで隠された状態になっています。また、上のタグをクリックすることで、天界、魔界、アビスのマップも確認することが可能です。



マクロ

マクロとは、複数のスキルやコマンドを1つのアイコンにまとめて登録し、使用することができる機能です。最大12個のマクロを登録することが可能です。代表的なマクロ例が最初から登録されているので、まずはこれを試してみるといいでしょう。



個人商店

所持しているアイテムを販売する個人商店を開くことができます。キューブから販売したいアイテムをドラッグ&ドロップし、販売価格を決めて、販売開始を押すと販売を開始します。また、販売時に表示されるメッセージを入力することも可能です。

コミュニティ

友人検索、フォース、レギオン、メモパッドなどを選ぶことができます。

サービス

★ヘルプ
ゲームに関するFAQの確認が行えます。

★チャンネル移動
異なるチャンネルに移動することができます。

システムメニュー

★ゲーム終了

ゲームを終了します。

★リスタート

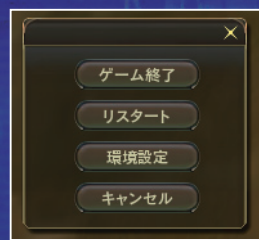
キャラクター選択画面に移動します。

★環境設定

グラフィックやサウンドなど、ゲームの各種環境設定画面が表示されます。

★キャンセル

システムメニューを閉じます。

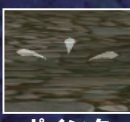


ゲームを終了する時は、必ずシステムメニューから終了してください。

基本行動について

移動する

キャラクターの移動は、マウスとキーボードのどちらでも行うことができます。マウスで行う場合は目標となる場所を左クリックしてください。ポインターが現れた位置に向かって、キャラクターが移動します。また、キーボードでの操作は<W、S、A、D、Q、E>キーを使って行います。



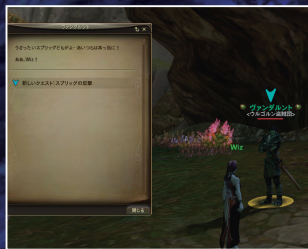
ポインタ

視点変更

視点を変えたい場合は、マウスを右クリックしたままマウスを操作することで行えます。ホイールを回すことで、画面の拡大・縮小、ホイールを押すことで視点がキャラクターの前後に切り替わります。

会話をする

NPCと会話する場合は、会話したいNPCに近づいて左クリックすることで行います。会話を終了する場合は、ウインドウの右上にある×ボタンをクリックしてください。



NPCとは?

ノンプレイヤーキャラクターの略で、村やフィールドなど至るところで出会うことになります。

アイテムを使用する

アイテムを使用するにはキューブ(Iキー)を開いて、使いたいアイテムをダブルクリックしてください。



装備する

装備アイテムを身につけるには、キャラクター情報ウインドウ(Pキー)のステータス画面を出して、下のキューブから装備したいアイテムを装備部位にドラッグ&ドロップすることで装備できます。

魂の刻印

装備品の中には、身につける際に「魂の刻印」をしないと身につけられない物があります。この魂の刻印を行った装備品は、他人にトレードや販売ができなくなります。

ショートカットを活用しよう

このゲームを円滑にプレイする際に欠かせないのがショートカットです。頻繁に使うスキル、魔法、アクションや、とっさの時に使いたいアイテムなどは、ショートカットに登録しておくとう便利です。

状態異常について

敵との戦闘で状態異常になる場合があります。この状態に陥ってしまうと、非常に不利になってしまうので、なるべく早急に対処する必要があります。




■ 主な状態異常の種類とその効果

スタン	衝撃を受けて動くことができません。魔法やアイテムでは解除することができません。
麻痺	体を動かすことができません。精神系の魔法やアイテムで解除できます。
移動不可	足を縛られ一歩も動けなくなります。打撃を受けると一定確率で解除され、肉体系の魔法やアイテムで解除できます。
毒	HPが少しずつ減少していきます。肉体系の魔法やアイテムで解除できます。
出血	ひどい傷を負ってHPが少しずつ減少していきます。肉体系の魔法やアイテムで解除できます。
移動速度減少	足を負傷して歩くスピードが遅くなります。肉体系の魔法やアイテムで解除できます。
沈黙	呪文を詠唱できなくなります。肉体系の魔法やアイテムで解除できます。
呪い	原因不明にHPとMPが減少し、回復しなくなります。肉体系の魔法やアイテムで解除できます。
疾病	HPが減少して回復しなくなります。肉体系の魔法やアイテムで解除できます。
恐怖	自分の意志に反して体が動きます。打撃を受けると一定確率で解除され、精神系の魔法やアイテムでも解除できます。
混乱	敵と仲間の区別がつかず、全員を攻撃します。精神系の魔法やアイテムで解除できます。
睡眠	深い眠りに落ちて動けなくなります。打撃を受けると一定確率で解除され、精神系の魔法やアイテムでも解除できます。
失明	目が見えず、攻撃命中率が低下します。肉体系の魔法やアイテムで解除できます。
束縛	スキルが使用できなくなります。肉体系の魔法やアイテムで解除できます。
飛行禁止	飛行できなくなります。肉体系の魔法やアイテムで解除できます。

施設案内

冒険の拠点となる村や町には、さまざまな役割を担う人たちがいます。ここでは、特に序盤にお世話になる代表的な施設や人物を中心に紹介します。

武器商人 防具商人




各クラスの武器や防具を販売しています。




冒険する時は必ず消耗品などを補充しよう!

雑貨商人




生命のエリクサーや包帯などの消耗品を販売しています。

食品商人




一定時間、キャラクターの能力値をアップさせる食べ物を販売しています。

キューブ工房職人




代金を支払うことでキューブの拡張を行ってくれます。

魔石除去士




武器や防具に装着した魔石を取り除いてくれます。

魂の治癒士



敵に倒されてしまった際に失った経験値の一部と、デスペナルティの治癒を行ってくれます。

各クラス教官とマスター



それぞれのクラスのスキルブックを販売しています。

飛行テレポーター



同エリア内の離れた場所へ、飛行して連れて行ってくれます。

空間移動士



異なるエリアへ瞬間移動させてくれます。ただし、ディヴァに覚醒するまでは利用できません。

キベリスク



キベリスクにキャラクターの魂を刻印することにより、瀕死の状態でも倒れた場合の復活地点となります。

ポスト



離れた場所にいる人にメールやアイテムを送ることが可能です。

新しい拠点に到着したら、キベリスクの登録を!

長い道のりを経て新しい村などにたどり着いたら、まずはキベリスクを探して、登録しておきましょう。うっかり登録を忘れたまま敵に倒されてしまうと、復活地点が遠く離れた場所になってしまいます。



天界のキベリスク 魔界のキベリスク



長旅の苦勞をムダにしないよう気をつけるニャ!

ほかにもこんな施設やNPCが存在する

大都市や主要拠点には、さらに便利な施設やNPCが存在しています。ディヴァに覚醒したら、これらの施設も積極的に利用していきましょう。

- 倉庫
お金を預けておくことが可能です。最初は24個まで預けられますが、お金を支払って倉庫を拡張することも可能です。
- 販売代行
自分が持っているアイテムを委託販売してくれます。これを利用すれば、自分のアイテムを売るだけでなく、他のプレイヤーが委託したアイテムを購入することも可能です。

戦闘方法について

攻撃しよう

基本となる攻撃を行うには、敵モンスターを直接クリックするか、敵をターゲットした状態から攻撃アイコンをクリックします。スキルや魔法を使う場合は、それぞれ使いたいアイコンをクリックすれば発動します。頻りに使うスキルは、ショートカットに登録しておくことも便利です。



戦闘の流れ

STEP 1 攻撃開始

敵をクリックして攻撃開始。スキルや魔法も駆使して勝利を目指しましょう。

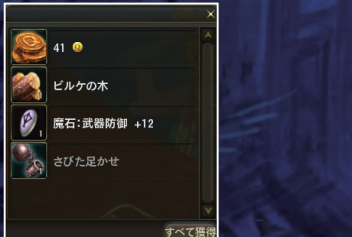
STEP 2 戦闘終了

敵を倒すか、キャラクターが倒されると戦闘終了です。戦闘に勝利すれば、経験値と戦利品を獲得できることがあります。



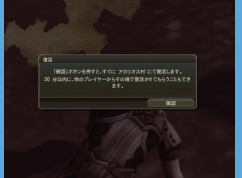
STEP 3 戦利品獲得

倒した敵をクリックすると、戦利品がある場合は表示されるので、「すべて獲得」をクリックすれば入手できます。なおアイテム拾得アイコンをクリックするか、Shiftキーを押しながら倒した敵をダブルクリックすると、自動的にすべて入手します。



キャラクターが倒されたら

「確認」をクリックすると、拠点に登録している場所に戻ります。レベル6以上の場合は、経験値減少に加えて、移動速度低下などのペナルティが発生します。このとき魂の治癒士を利用すれば経験値の一部が復旧し、ペナルティもなくなります。



戦闘に勝利するために!

連続スキルを駆使しよう!

本ゲーム独特のチェインスキルシステムで、連続スキル1段階目の始動スキルを使用することで、連続スキル2段階、連続スキル3段階と連続するスキルを連続で繰り返すことができます。どのスキルが連続スキルなのかは、スキルウィンドウの情報で確認することができます。



敵モンスターの強さを知ろう!

敵をターゲットした際に表示されるモンスター名の色で、自分のキャラクターとのレベル差がある程度判別できます。赤い名前の敵はうかつに手を出すと大変危険です。

赤	非常に危険
オレンジ	危険
黄色	普通
クリーム色	弱い
灰色	非常に弱い



アクティブ(先攻)モンスターに要注意

敵の中には、近づいただけで襲ってくるアクティブ(先攻)モンスターが存在します。これらの敵はコンパスでは赤い点で表示されるので、近くに赤い点を見つけた場合は用心しましょう。



HPが少ない時は!

休憩のアイコンをクリックすると、その場で座ってHPを回復することができます。また「パンテージ トリート」スキルを使用すると、包帯を1つ消費してHPを素早く回復することができます。



他の種族とのバトルも魅力の1つ!

時空の亀裂を通して他種族のエリアに侵入したり、アビスでは他種族と戦闘になることもあります。いわゆる対人戦も行われるエリアでは、細心の注意を払う必要があるでしょう。

時空の亀裂

天族のキャラクターは魔族のエリア、魔族のキャラクターは天族のエリアに移動できます。敵種族に遭遇するとPvPが発生します。



アビス

天界と魔界をつなぐ通路がアビスです。このアビスを舞台に、天族、魔族、そして龍族の三つ巴の戦いが繰り広げられます。



採集・製作について



フィールド上のあちこちに存在する採集可能なオブジェクトから、さまざまな素材や食材を入手することができます。採集するには、ターゲットを選択して、ダブルクリック、または右クリックします。採集に成功すると採集熟練度が上昇し、経験値と採集物を獲得します。

採集の流れ

STEP1 採集できるオブジェクトを発見

植物や鉱物、魚など、いろんな種類のオブジェクトが採集可能です。



STEP2 採集開始

ターゲットを選択して採集を開始します。



採集熟練度について

それぞれの採集できるオブジェクトには、採集するために必要な熟練度が決まっています。熟練度が足りない場合は、採集自体を行うことができません。



採集熟練度が足りない場合、名前が赤く表示されます。

STEP3 採集完了

採集に成功すると、採集物が入手できます。また同時に採集熟練度も得ることができます。成否に関わらず同じ採集場所で採集を行うと、そこでの採集はしばらくできなくなります。



主な採集物の種類とその用途

薬草	錬金術の材料に使われます。
果物	料理の材料に使われます。
魚	料理の材料に使われます。
貝	料理の材料に使われます。
花	裁縫の材料に使われます。
鉱石	武器製作、金属製作用に使われます。
貴金属	細工の材料に使われます。
木	細工の材料に使われます。

コミュニケーションについて



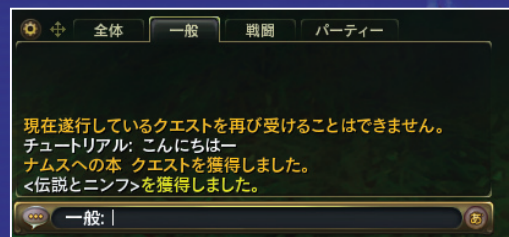
顔を知らない人と出会い、さまざまな交流するのも「タワー オブ アイオン」の魅力の1つです。どんどんコミュニケーションをとって、ゲーム内での友人を増やしていきましょう。

チャット

コミュニケーションの基本となるのがチャットです。他のプレイヤーに出会ったら、まずは勇気を出して話しかけてみてはいかがでしょうか。

チャットの使い方

Enterキーを押すとチャットウインドウが表示されます。この時ウインドウにある風船アイコンをクリックして、使用したいチャットモードを選択しましょう。また、チャットウインドウに特定のコマンドを入力することで、簡単にチャットモードを変更することができます。それぞれのコマンドについては下記のリストを参照してください。



代表的なチャットの種類

チャットの種類	コマンド	解説
ノーマルチャット	/通常、/n	周囲にいる人すべてに見えるように話しかけるチャットです。
パーティーチャット	//パーティー、/p	パーティーメンバーにしか見えないチャットです。
フォースチャット	/フォース、/f	フォースメンバーにしか見えないチャットです。
レギオンチャット	/レギオン、/l	レギオンメンバーにしか見えないチャットです。
シャウト	/シャウト、/s	広範囲の人に話しかけます。
ウィisper	/ウィisper [キャラクター名]、/w [キャラクター名]	指定のキャラクター個人に送るチャットです。

公開チャンネル

本ゲームには3つの公開チャンネルがあります。このチャンネルはチャットウインドウに入力して使用することができます。

チャンネル1

エリアチャンネル

同じエリアにいる全プレイヤーと会話できます。

チャンネル2

トレードチャンネル

他のプレイヤーとのアイテム売買などに利用できます。

チャンネル3

パーティー募集チャンネル

一緒に冒険するパーティーメンバーを募集するのに利用できます。

パーティー

他のキャラクターをパーティーに招待するには、招待するキャラクターを右クリックして、「パーティー招待」を選択します。1つのパーティーに最大6人まで編成することができます。

フォース

フォースとは4パーティーまでで組織する部隊のことです。1つのパーティーでは難解なミッションや強敵に挑む場合に利用するといでしょう。

友人検索を利用してみよう

手取り早く同じくらいのレベルの友人を見つけるのに便利な機能が友人検索です。メニューのコミュニティの中に友人検索があります。検索のタブをクリックすると、友人を募集しているプレイヤーのリストを見ることができます。各種条件を入力して、適合する人にウィisperを送ってみるといいでしょう。



同じくらいのレベルの人とはパーティーも組みやすい!

その他にもいろんなコミュニケーション方法が!

- ★掲示板を利用して交流を図る
- ★パーティーに参加してみる
- ★レギオン（ギルド）に加入する
- ★ボスレイドなどのイベントに参加する

勇気を出してコミュニケーションをとろう!!



種族紹介



「タワー オブ アイオン」の世界では、天族、魔族、そして龍族が互いの存亡をかけて覇を争っている。プレイヤーが選ぶことができるのは、その中の天族と魔族だ。一度種族を決めてキャラクターを作成すると、同ワールド内では敵対する種族のキャラクターを作成することはできない。

天族 厳格に統率された光の種族

美しさと温和さを感じさせる外見を持つが、敵に対しての慈悲は皆無。一般的な天使のイメージとは異なる、冷淡かつ厳格な種族だ。クラルやプラウニーのような下級種族をも恐れさせる威厳を備えている。天族の首都「エリュシオン」は、光溢れる美しい空中都市。慈愛に満ちた光の神アリエルが統治している。



魔族 侵略を繰り返す好戦的な種族

天族とともに、アトレイアを二分する種族。青い肌と鋭い爪、そして背中にはたてがみを持つ容姿は、元は同じ古代アトレイア人である天族とまったく異なる。光がほとんど届かない痩せた大地は、外見とともに好戦的な性格へと変貌を遂げさせた。魔族の首都「バンデモニウム」は、美しいエリュシオンとは違い、厳粛な雰囲気を出している。

龍族とは?

元々卓越した肉体と精神を武器にアトレイアを抑圧していたが、さらなる権力への欲求はとどまるところを知らず、その矛先は創造主へと向けられた。その末に起こった「大崩壊」により結界の外へと追いやられたが、その力は依然衰えておらず、他の種族とは比較にならないほどの戦闘能力を有する。



ディーヴァへの覚醒

象徴ともいえる美しい翼を有し、永遠に老いることのない不滅の肉体を持つ存在「ディーヴァ」。レベル9で受けられる転職ミッションをクリアすることで、ディーヴァとして目覚めることとなります。

クラス紹介 ソードマン

SWORD MAN

多彩な武器を使いこなす
近接戦闘のスペシャリスト!!

肉体能力に優れ、近接戦闘を得意とするクラス。スキル操作が簡単で、初心者でも比較的扱いやすいです。ディーヴァに覚醒すると、近接攻撃に特化した「ソード ウイング」、防御力に特化した「シールド ウイング」に成長できます。

基本ステータス	
STR	110
VIT	110
AGI	100
DEX	100
INT	90
WIL	90

1次クラス

ソード ウイング

近接攻撃型ディーヴァ

あらゆる武器を巧みに操るディーヴァ。各武器の特性に合った多様な戦闘技術を身につけられます。その能力は白兵戦で真価を発揮し、レギオンの中心的な戦力となるでしょう。

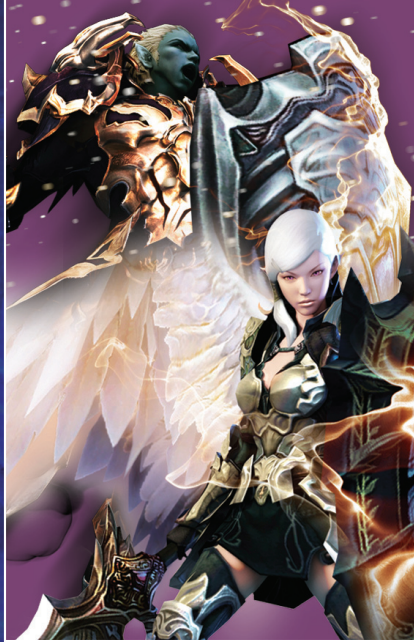


1次クラス

シールド ウイング

近接守備型ディーヴァ

その名が示すとおり、盾を持って戦うディーヴァです。最前線で敵の攻撃を受け止め、仲間を守り抜くことを得意とします。保護と治癒の魔法を唱える事も可能です。



クラス紹介 ストライダー

STRIDER

素早い身のこなしで
遠近どちらの攻撃にも対応!!

俊敏な行動を得意とするクラスです。近接と遠距離のどちらの戦闘スタイルもこなせますが、スキル操作はやや複雑です。ディーヴァに覚醒すると、近接戦闘に特化した「シャドウ ウイング」、遠距離戦闘に秀でた「ボウ ウイング」に成長できます。

基本ステータス	
STR	100
VIT	100
AGI	110
DEX	110
INT	90
WIL	90

1次クラス

ボウ ウイング

遠距離攻撃型ディーヴァ

優れた弓術を用い、遠距離攻撃を得意とするディーヴァです。また、トラップを用いた特殊技術にも長けています。近距離戦から遠距離戦まで幅広い活躍が期待できるでしょう。

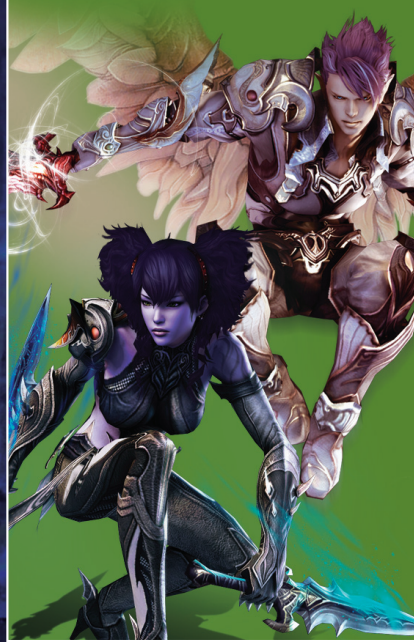


1次クラス

シャドウ ウイング

隠密攻撃型ディーヴァ

戦場の奇襲やかく乱、要人暗殺などを得意とするディーヴァです。隠身術により姿を隠して標的に接近後、敵の急所を狙って大打撃を与えることが可能です。



クラス紹介 ウィザード

WIZARD

圧倒的な魔力を源に
強烈な魔法攻撃で敵を討つ!!

高い魔力と破壊的な攻撃力を兼ね備えるクラスです。ただし体力面が劣るため、仲間と共に戦うことで力を発揮できます。ディーヴァに覚醒すると、魔法攻撃に特化した「スペル ウイング」、精霊を操る「スピリット ウイング」に成長できます。

基本ステータス	
STR	90
VIT	90
AGI	95
DEX	95
INT	115
WIL	115

1次クラス

スピリット ウイング

精霊召喚型ディーヴァ

水、火、土、風の精霊を召喚して、自在に操ることができるディーヴァです。精霊の力で攻撃したり、敵の能力を弱体化させるなどの間接攻撃に優れています。



1次クラス

スペル ウイング

魔法攻撃型ディーヴァ

強い精神力を持ち、自然に存在する破壊的な力を巧みに操るディーヴァです。その攻撃的な魔法の力は、戦場でも猛威を振るうことでしょう。



クラス紹介 クレリック

CLERIC

仲間の保護と回復を担う
高い治癒能力の持ち主!!

治癒の力で、仲間の安全と保護、回復などを担うクラスです。また敵から自分の身を守るのに十分な攻撃力も兼ね備えています。ディーヴァに覚醒すると、治癒に特化した「キュア ウイング」、味方強化に優れる「チャント ウイング」に成長できます。

基本ステータス	
STR	95
VIT	95
AGI	100
DEX	100
INT	100
WIL	110

1次クラス

キュア ウイング

魔法治癒型ディーヴァ

魔法の力を用いて肉体を強化したり、傷の治療や仲間の復活などを行うことができるディーヴァです。混戦の際にはメイスと盾を手に近接戦闘も可能です。



1次クラス

チャント ウイング

魔法支援型ディーヴァ

味方のステータスを強化させ、その戦闘能力を極限まで高める支援魔法を操るディーヴァです。強化魔法だけでなく治癒や攻撃魔法なども使用することができます。



The Tower of AION

タワー オフ アイオン

なお、当ガイドに掲載されている情報は**2009年12月**現在のものであり、仕様は変更される可能性があります。



The Tower of AION™ is a trademark of NCsoft Corporation. Copyright © 2009 NCsoft Corporation. NCJapan K.K. was granted by NCsoft Corporation the right to publish, distribute and transmit The Tower of AION™ in Japan. All rights reserved.

