

キャラクターはプレイヤーの分身となるだけに、熟考したうえで作成しましょう。



キャラクターの個性は種族とジョブで決まる

キャラクターは、ヒューマン、エルフ、ダークエルフ、オーク、ドワーフの5つの種族と、接近戦が得意なファイター系と魔法攻撃に秀でたメイジ系のふたつのジョブ(職業)を組み合わせることで作成します。この組み合わせによってキャラクターの外見や初期能力などが決定付けられるので、どんなキャラクターにしたいのか、しっかり考えたうえで作成しましょう。



キャラクターの作成は、名前 種族 ジョブ 性別 髪型 髪色 顔のタイプという手順でキャラクターの個性を選択・決定します。

キャラクターの作成は、名前 種族 ジョブ 性別 髪型 髪色 顔のタイプという手順でキャラクターの個性を選択・決定します。

POINT レベルアップと転職

戦闘に勝利して経験値を入手し、それが一定値を超えるとキャラクターがレベルアップします。レベルアップすると、HPやMP、攻撃力などの能力が上昇し、特殊技能であるスキルが覚えられます。また、一定レベルに達すると上級ジョブに転職が可能です。最初の転職である一次ジョブは、レベル20になることで転職できます。



例えば左のファイターの場合、レベルアップによって右のようなジョブ(画像は二次ジョブ)に転職することができます。

ヒューマン



オールマイティーさが魅力

ヒューマンは現代の人間に似た種族です。彼らには身体的な特殊能力はないものの、すべての能力が平均的でオールマイティな活躍が期待できます。また、習得できるスキルと転職によって選べるジョブがほかの種族に比べて多彩で、育成する楽しみが大きいことも魅力です。

ヒューマンの転職例(一次ジョブ)

ファイター	メイジ
<ul style="list-style-type: none"> ウォーリア ナイト ローグ 	<ul style="list-style-type: none"> ウィザード クレリック

エルフ



素早い身のこなしが身上

細長い体と長い耳、そして美しい容姿を備えた種族がエルフです。素早い身のこなしが特徴で、移動速度、攻撃速度、魔法を唱える速度が速く、命中率と回避能力も優れています。ただし、攻撃力が全種族の中でも最も低く、敵の攻撃に対して打たれ弱いという弱点があります。

エルフの転職例(一次ジョブ)

エルヴンファイター	エルヴンメイジ
<ul style="list-style-type: none"> エルヴンナイト エルヴンスカウト 	<ul style="list-style-type: none"> エルヴンウィザード オラクル

ダークエルフ



攻撃に特化した戦闘種族

ダークエルフは外見はエルフと似ていますが、戦いに特化した攻撃的な種族です。物理攻撃、魔法攻撃ともに全種族中最も攻撃力が高く、身のこなしも素早いですが、体力と精神力が低いと、敵の攻撃に打たれ弱く、HPとMPの回復速度が遅いといった弱点もあります。

ダークエルフの転職例(一次ジョブ)

ダークファイター	ダークメイジ
<ul style="list-style-type: none"> パラスナイト アサシン 	<ul style="list-style-type: none"> ダークウィザード シリエンオラクル

オーク



パワフル&タフネスな巨人

炎の種族であるオークは、HPとMPの回復速度に優れています。彼らの長所は驚異的な打たれ強さにあり、反対に移動速度、攻撃速度、魔法を唱える速度が遅いといった短所があります。なお、毒や病気などの異常状態に対する抵抗力が高いといった特殊能力を持っています。

オークの転職例(一次ジョブ)

オークファイター	オークメイジ
<ul style="list-style-type: none"> オークレイダー オークモンク 	<ul style="list-style-type: none"> オークシャーマン

ドワーフ



アイテム合成ならおまかせ

ドワーフはほかの種族に比べて戦闘は苦手ですが、スキルでアイテムを入手したり、合成する特技があります。また荷物をたくさん持つことができ、重量によるペナルティが少ないなどの特徴を持っています。なお、ドワーフはメイジ系のジョブを選択できません。

ドワーフの転職例(一次ジョブ)

ドワーヴンファイター	メイジ系
<ul style="list-style-type: none"> スカベンジャー アルティザン 	<p>ドワーフはジョブの系統がファイター系のみ</p>