



画面上には冒険に欠かせない情報が表示されています。見方をしっかり覚えましょう。

ゲーム画面の見方

ゲームは、基本的にこの画面を見ながら進めることとなります。各種ウィンドウをクリックすることで詳細情報が確認できます。

1 ステータスウィンドウ

キャラクターのレベルやHP、MPなどを確認できます。ここを左クリックすると自分をターゲットします。

2 パーティウィンドウ

パーティメンバーのHP、MPなどを確認できます。左クリックでメンバーをターゲットし、右クリックでメンバーを「アシスト」する状態となります。

3 ターゲットウィンドウ

ターゲットの名前を表示します。をクリックすると、詳細情報が表示されます。



4 レーダー

プレイヤーの視点の方角を示します。緑色がパーティメンバー、紫色はターゲットしたキャラクターです。

5 チャットウィンドウ

プレイヤーやNPCの発言、システムメッセージが表示されます。

6 ショートカットウィンドウ

スキルやアイテムなどをドラッグ&ドロップすると登録され、ワンクリックで使用できます。

7 基本メニューウィンドウ

キャラクターの情報やマップなどを確認できます(下記参照)。

POINT 基本メニューウィンドウについて

基本メニューウィンドウのアイコンをクリックすると各項目のウィンドウが開きます。アイコンは左から、キャラクター情報(キャラクターの能力や遂行中のクエストの確認)、インベントリ(所持アイテムの確認や装備の着脱)、マップ(地図を表示)、システム(掲示板の閲覧やGMコール、ゲーム終了など)を示しています。



基本的なアクション

アクションはマウスとキーボードを使って行います。冒険に旅立つ前に、まずは基本アクションを身につけましょう。

キャラクターの移動

自分が進みたい場所にカーソルを合わせてマウスを左クリックすると、その場所にキャラクターが移動します。また、プレイヤーキャラクターやNPCが多い場所では、キーボードのキーによる移動が便利です。



キャラクターが移動するスピードは、種族によって異なります。

視点変更について

ゲーム画面は3Dで表示されるため、死角ができることがあります。そこで、マウスの右ボタンやホイールボタンを使って見やすい視点に調整してみましょう。Page Up/Downキーで、プリセットされた視点に切り替えることもできます。



遠距離の視点でフィールドをクリックすれば、遠くまで移動できます。

戦闘の基本を覚えよう

戦闘を行う場合、対象を左クリックして「ターゲット」すると、カーソルが剣の形に変わります。この状態で左クリックすると敵を攻撃できます。この際にスキルを使用することもできます。攻撃方法は下記の4種類があり、いずれも一定の確率でクリティカルヒットが発生し、威力が上がります。

近距離攻撃	物理スキル
刀や剣、槍による攻撃。密着して戦うためダメージを受けやすい。	ファイター系のスキル。MPを消費して大ダメージを与えられる。
遠距離攻撃	魔法スキル
弓による遠距離攻撃。攻撃時は少量のMPと矢を消費してしまう。	メイジ系のスキル。MPを消費して射程の長い魔法攻撃が繰り返せる。

戦闘に役立つマメ知識

HP/MPの回復方法

減少したHPやMPは自動的に回復しますが、アクションの「座る」や回復アイテム、スキルを使うとより素早く効果的に回復できます。

ソウルショットとスピリットショット

「ソウルショット」や「スピリットショット」などのアイテムを使用すると一時的に攻撃の威力がアップし、効率よく敵を倒せます。

モンスターの強さについて

モンスターの強さはターゲットしたときの名前の色で判断できます。青色系ならプレイヤーより低レベル、赤色系なら高レベルの敵です。

POINT

帰還スクロールがあると安心



敵を倒せばそれだけ多くの経験値が入手できますが、あまり無理をすると手痛いダメージを受けて戦闘不能になる危険があります。安全な村やアジトにテレポートできるアイテム「帰還スクロール」を持っておくとう安心です。