

画面の見方

ゲームをスタートすると下記のゲーム画面が表示されます。各種表示の意味を理解しましょう。

ゲーム画面の見方

ゲームをスタートすると下記のゲーム画面が表示されます。各種表示の意味を理解しましょう。

1 自分のキャラクター

あなた自身が操作するキャラクターです。常に画面中央に表示されます。

2 他のプレイヤー

他のプレイヤーが操作するキャラクターです。キャラクターにカーソルを合わせると、名前が表示されます。名前はプレイヤーのアライメントによって異なります。

3 NPC (ノンプレイヤーキャラクター)

コンピューターが操作するキャラクターです。店の主人や町の守衛(ガード)、モンスターなどがその代表例です。

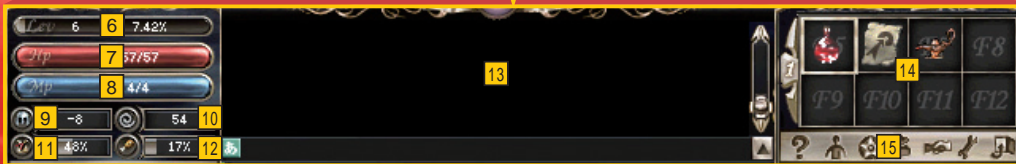


4 カーソル

マウスのカーソル位置を示しています。マウスを使ってキャラクターの移動や攻撃を行えます。

5 ゾーン

現在いる場所を示しています。Safety zone(プレイヤー同士の戦闘不可)、Normal zone(他のプレイヤーを倒すとペナルティが発生)、Combat zone(他のプレイヤーを倒してもペナルティなし)の3種類があります。



6 レベルと経験値

自分のキャラクターのレベルです。経験値が100%になるとレベルが1つ上がります。

7 ヒットポイント(現在のHP / 最大HP)

体力です。赤いゲージが0になると死亡します。

8 マナポイント(現在のMP / 最大MP)

魔法力です。青いゲージが少なくなると魔法が使えなくなります。

9 アーマークラス

防御力(AC)です。最初は10で、数値が小さいほどダメージが軽減されます。

10 アライメント(性向値)

キャラクターの属性です。行いによりロウフル(善)、ニュートラル(中立)、カオティック(悪)に変化します。

11 アイテムの重量

持っているアイテムの総重量です。51%以上になるとHPとMPが自然回復しなくなり、82%以上は攻撃不能になります。

12 空腹度

空腹度はHPやMPの自動回復に影響しますので、肉などの食料を食べて値をあげましょう。

13 チャットウィンドウ

プレイヤーの発言やシステムメッセージが表示されます。入力スペースに発言を打ち込んでEnterを押すと近くのプレイヤーと会話できます。

14 ショートカットウィンドウ

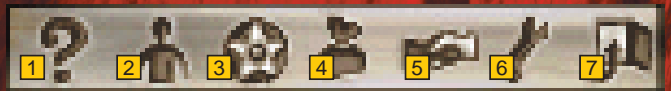
F5~F12キーに対応したショートカットにアイテムや魔法をドラッグ&ドロップして登録することで、すばやくそれらを使用できます。

15 メニューアイコンバー

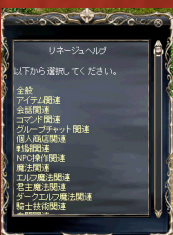
各種メニューを表示します(メニューアイコンの意味については下記参照)。

メニューアイコンの見方

ゲーム画面の右下にあるメニューアイコンバーをクリックすることで、下記の7種類のメニューウィンドウを開くことができます。



1 ヘルプ



ゲームの操作方法やコマンドについての説明が表示されます。

2 ステータス



現在のプレイヤーの状態が表示されます。初期能力値や装備といった詳細情報も確認できます。

3 マジック



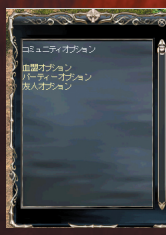
現時点で習得している魔法の一覧が表示されます。アイコンをダブルクリックすると魔法が使用できます。

4 アイテム



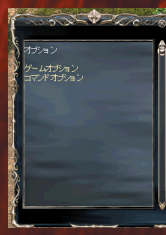
所持しているアイテムが表示されます。アイコンをダブルクリックするとアイテムを使用できます。

5 コミュニティ



他のプレイヤーとパーティーを組んだり、友人の登録や血盟への参加といった操作が行えます。

6 オプション



サウンドのオン/オフやアイテムのトレード、ブックマーク登録などが行えます。

7 システム



Restartでキャラクター選択画面に戻り、Quitでゲームを終了します。また、死亡時にもこのウィンドウが表示されます。